



IL CENTRO SPORTIVO

MERIDIANA CLUB

IN COLLABORAZIONE CON
U.I.S.P. COMITATO PROVINCIALE TARANTO



ORGANIZZA IL PRIMO

TROFEO DEI CAMPIONI

EDIZIONE 2011

Il torneo amatoriale di **CALCIO A TRE** è definito “non agonistico” come da D.M. del 28/02/83 (G.U. n. 72 del 15/03/83).

Il torneo si svolgerà il **MERCOLEDI' 22 GIUGNO 2011** presso i campi di calcio a **3vs3**, in via M. Rigliaco, 1 – 74100 Taranto tel.: 0997793966 – FAX: 0997795864
SCADENZA ISCRIZIONI DOMENICA 19 GIUGNO 2011.

PER QUESTO TORNEO E PER TUTTA L'ATTIVITA' DI CALCIO 3vs3 CI SARA' UNA INFOLINE ATTIVA PRESSO IL C.S. MERIDIANA CLUB:

Tel.: 0997793966 – 3279043842 – 3939049990



Le squadre partecipanti saranno raggruppate in GIRONI
con partite di ANDATA E RITORNO.

LA SQUADRA VINCITRICE SARA' DETERMINATA ALLA FINE
DELLA SECONDA FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

OBBLIGHI DELLE SQUADRE

Ogni squadra dovrà necessariamente avere un referente che sarà incaricato a raccogliere per **ogni componente, il certificato medico per attività sportiva non agonistica.**

Ogni giocatore SARA' COPERTO DA UNA **POLIZZA ASSICURATIVA DI TIPO "BASE"** contro gli infortuni di gioco con l'ente di promozione al quale il centro è affiliato; il costo di tale cartellino assicurativo **è compreso nella quota di iscrizione.**

Né l'organizzazione, né l'ente di promozione sportiva con il quale il C.S. Meridiana Club è regolarmente affiliato, né lo stesso Centro Sportivo Meridiana Club, risponderanno per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare, ai giocatori, a cose o a terzi, salvo quanto previsto dalla polizza assicurativa inerente la tessera emessa.

Ricordiamo ai partecipanti che tutti i dati relativi a ciascun giocatore saranno custoditi in conformità della legge n. [legge n. 675 del 31 dicembre 1996](#) e successive modifiche, relativa **"al trattamento dei dati sensibili nel rispetto della PRIVACY"**

Ogni squadra dovrà presentare OBBLIGATORIAMENTE all'atto dell'iscrizione la seguente modulistica:

1. modulo ufficiale del torneo firmato da tutti i componenti della squadra e dal referente per presa visione del regolamento.
2. **Elenco di minimo 3 giocatori massimo 5 giocatori.**
3. **Certificato MEDICO per attività sportiva non agonistica per OGNI SINGOLO giocatore;**
4. Fotocopia di un documento di identità per ogni singolo giocatore.



APPUNTI SUL REGOLAMENTO DEL TORNEO

Art. 1. Il Rettangolo di Gioco.

Il rettangolo di gioco misura metri 9x16 diviso in **QUATTRO FASCE** delimitate da **TRE LINEE** trasversali. Ciascuna delle due fasce a ridosso delle porte è definita **AREA DI PORTA**, ciascuna delle due fasce aventi un lato coincidente con la linea di metà campo viene definita **AREA DI TIRO**.

Art. 2. Il Pallone.

Il pallone da gioco è obbligatoriamente **un numero 4 a rimbalzo controllato**.

Art. 3. Tempi di Gioco.

La partita sarà suddivisa in **DUE TEMPI DA 10 MINUTI** con un intervallo di **5 MINUTI**. **Non ci sono TIME OUT**.

Art. 4. Posizionamento in campo.

All'avvio della partita e dopo la segnatura di una rete tutti i giocatori di ciascuna squadra devono posizionarsi tra la propria **AREA DI PORTA** e la propria **AREA DI TIRO**.

Nessun giocatore può posizionarsi **VOLONTARIAMENTE** nella **PROPRIA** area di porta o nella area di porta **AVVERSARIA**. Il transito nella **PROPRIA** area di porta o nella area di porta **AVVERSARIA** è consentita **PER SOLI 3 SECONDI**. La permanenza per un tempo superiore viene punita dal direttore di gara con un **CALCIO DI PUNIZIONE AVVERSO** se commesso dalla squadra che attacca nell'area di porta avversaria o con un **CALCIO DI RIGORE** se commesso dalla squadra che difende nella propria area. Il Calcio di punizione per una infrazione in ciascuna **AREA DI PORTA** sia per chi difende sia per chi attacca deve essere battuto sulla linea che delimita la stessa **AREA DI PORTA**.

Art. 5. Le paratie Laterali.

Le **PARATIE LATERALI** possono servire da sponda durante il gioco ma **E' SEVERAMENTE VIETATO UTILIZZARLE COME APPOGGIO SULLE QUALI FARE LEVA**. In tal caso il direttore di gara **RICHIAMERA' VERBALMENTE TUTTI I COMPONENTI DELLA SQUADRA IN DIFETTO** e dopo il **TERZO RICHIAMO** scatterà la sanzione del cambio di possesso palla.



Art. 6. Elementi presenti in campo e divisa.

Ogni squadra dovrà essere composta da **TRE GIOCATORI** con un massimo di **DUE RISERVE**. **SOLO I TRE GIOCATORI POTRANNO ESSERE PRESENTI SUL RETTANGOLO DI GARA. LE EVENTUALI RISERVE** si dovranno sistemare all'esterno nei pressi del cancello di ingresso. Ciascuna squadra non potrà avere meno di **DUE ELEMENTI** in campo; in caso contrario non potrà incominciare la gara.

Le sostituzioni possono avvenire in maniera volante purché il giocatore da sostituire esca dal campo prima dell'entrata del suo sostituto; in caso contrario scatterà una ammonizione al giocatore entrato. Tutte le persone sul terreno di gioco dovranno essere munite di **Tesserino Ufficiale Rilasciato dall'Organizzazione che saranno consegnati al direttore di gara prima dell'inizio dell'incontro.** In caso contrario la squadra in difetto sarà **punita con TRE PUNTI di penalizzazione in classifica DISCIPLINA. In caso di ECCESSIVE IRREGOLARITA' la squadra in difetto potrà essere punita con la SCONFITTA A TAVOLINO** previa decisione **del Responsabile U.I.S.P. di Giustizia Sportiva.**

Ogni squadra dovrà essere munita di un completo di gara omogeneo per tutti gli elementi; in caso di colori di maglia uguali per entrambe le squadre, il **Direttore di gara SORTEGGERA'** la squadra a cui farà indossare una muta di casacche di colore diverso.

Art. 7. Calcio di punizione

TUTTI I CALCI DI PUNIZIONE sono **INDIRETTI**, pertanto non sarà valida una rete segnata direttamente su punizione, si proseguirà con una rimessa dal fondo. Allo stesso modo una autorete su tiro diretto da punizione non sarà valida e si riprenderà con un calcio d'angolo.

Art. 8. Scivolate

Le norme tecniche fondamentali sul gioco del calcio adottate durante il torneo sono quelle indicate dalla F.I.G.C. adattate dalla U.I.S.P., tenendo presente che la **SCIVOLATA NON E' AMMESSA IN ALCUN CASO** anche se necessaria solo per recuperare la palla senza avversario. Nel caso di tale infrazione, la squadra in difetto sarà punita con un **CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO**.

Art. 9. Il Contatto Fisico.

Tutti i contatti fisici **NON SONO AMMESSI** e causeranno una punizione **INDIRETTA** da qualsiasi parte del campo.

Art.10. Il Calcio di Rigore.

Il calcio di rigore è concesso per **fallo violento o estremamente scorretto** nella sola **AREA DI TIRO AVVERSARIA**. Inoltre **OGNI 5 FALLI** subiti, anche se non sanzionati dal direttore di gara per la concessione della "**norma del vantaggio**" sarà decretato un **CALCIO DI RIGORE**. Il calcio di rigore va battuto da **un qualsiasi punto SULLA LINEA DI CENTROCAMPO SENZA ALCUNA BARRIERA** e tutti i giocatori devono obbligatoriamente essere dietro la palla. Nel **SOLO** caso di **REALIZZAZIONE DI UN RIGORE USANDO PER SPONDA UNA DELLE PARATIE VIENE CONTEGGIATO, DAL DIRETTORE DI GARA, DOPPIO CIOE' VERRANNO SEGNATI 2 GOAL**. In caso di **NON SEGNATURA** su calcio di rigore, **il giocatore che ha tirato** non potrà ribattere la respinta, si avrebbe un **DOPPIO TOCCO** sanzionabile con un calcio di punizione **INDIRETTO** per la squadra avversaria.



Art.11. Provvedimenti Disciplinari.

I direttori di gara hanno disposizioni dalla Lega Calcio U.I.S.P. a punire severamente il gioco violento o particolarmente duro. **Alla TERZA AMMONIZIONE scatterà automaticamente la SQUALIFICA per UNA giornata; l'ESPULSIONE causerà anch'essa ALMENO UNA GIORNATA di SQUALIFICA;** si ricorda ai sigg. responsabili di squadra e ai sigg. capitani di controllare eventuali giocatori squalificati sui comunicati emessi dall'organizzazione, esposti nella bacheca sociale e consegnati ad ogni gruppo sportivo;

L'espulsione di un giocatore, diretta o per somma di ammonizioni, **comporterà l'allontanamento dal rettangolo di gioco** dello stesso giocatore e la squadra potrà integrarlo **IMMEDIATAMENTE** con un nuovo giocatore tra quelli in riserva.

Si ricorda che per le squadre iscritte con soli 3 giocatori, in caso di espulsioni, oltre a dover continuare la partita in inferiorità numerica, la successiva partita sia di girone sia ad eliminazione diretta dovrà essere disputata in inferiorità numerica.

Art.12. Rimessa Laterale, dal Fondo e Calcio d'Angolo.

Il gioco è continuo senza interruzioni potendo sfruttare le paratie laterali e di fondo ma nel caso in cui la palla dovesse essere calciata al di fuori del perimetro del campo, sarà rimessa in gioco in un punto quanto più vicino possibile alle stesse paratie dalla squadra avversaria.

Art.13. Vantaggio.

La **NORMA** del vantaggio è applicata a discrezione del direttore di gara. In caso di applicazione di tale norma il direttore di gara potrà A SUA DISCREZIONE conteggiare e subito comunicare alle squadre il fallo subito nei 5 che danno accesso ad un calcio di rigore

Art.14. Palla ferma.

In ogni occasione di palla ferma, la distanza di **2 METRI** è automatica ed il gioco dovrà essere ripreso necessariamente entro **4 SECONDI**. E' sempre possibile chiedere all'arbitro il rispetto della distanza, in tal caso il giocatore dovrà attendere il fischio dell'arbitro per la ripresa del gioco.

Art.15. Palla ferma.

In caso di parità nelle partite **AD ELIMINAZIONE DIRETTA** per decidere la squadra vincitrice, si procederà con **TRE CALCI DI RIGORE** per ciascuna delle squadre con le stesse direttive del succitato **ART.10 COMPRESO IL VALORE DOPPIO PER UNA RETE SEGNATA CON L'AUSILIO DELLE PARATIE.**

Art. 16. Classifica Finale.

Per delineare la classifica finale della prima fase a gironi, in caso di parità fra due o più squadre, si dovrà tenere conto:

- 1) Punti ottenuti negli scontri diretti;
- 2) differenza reti negli scontri diretti;
- 3) maggior numero di reti segnate negli scontri diretti;
- 4) la differenza reti generale;
- 5) maggior numero di reti totali fatte;
- 6) **la classifica disciplina;**



**II TROFEO DEI CAMPIONI SI SVOLGERA':
MERCOLEDI' 22 GIUGNO 2011
CON PARTITA INAUGURALE ALLE ORE 20:30 SINO A TERMINE
MANIFESTAZIONE (prevista per le ore 23:00).**

**I CALENDARI SARANNO CONSEGNATI
IL 21 GIUGNO 2011 alle ORE 20:00**

**UNA VOLTA STILATI I CALENDARI, GLI STESSI SARANNO
RITENUTI DEFINITIVI E NON CI SARA' NESSUNA
POSSIBILITA' DI VARIAZIONE.**

ESTRATTO DEL REGOLAMENTO DI COPERTURA ASSICURATIVA

Il Tesserino ufficiale oppure U.I.S.P. fornisce una copertura assicurativa in accordo con una tra le più grosse compagnie assicurative italiane e copre soltanto gli incidenti dovuti a fasi di gioco.

L'intera polizza assicurativa è possibile visionarla sui siti internet:

- www.uisp.it .



REGOLAMENTO SUGLI OBBLIGHI DELLE SQUADRE.

La Squadra che rinuncia alla disputa di una gara, non si presenta o che si ritiri da una gara iniziata, **PERDERA' L'INCONTRO PER KO CON IL RISULTATO DI 3 – 0** e dovrà pagare **un'ammenda di €.20,00**, e **TRE punti** di penalizzazione in classifica disciplina; **Alla 2^ rinuncia a disputare l'incontro programmato ci sarà anche UN punto** di penalizzazione in classifica generale

Se una squadra si ritira tutte le precedenti partite verranno annullate salvo i provvedimenti disciplinari.

Se una squadra non si presenta per lo svolgimento della partita entro **5 minuti** dall'orario stabilito per il calcio d'inizio sarà considerata rinunciataria e dichiarata perdente.

Nel caso in cui una gara dovesse incominciare in ritardo a causa di un qualsiasi problema da parte di una o di entrambe le due squadre, **la durata dell'incontro sarà abbassato in due tempi da 9 minuti.**

Tale decisione dell'organizzazione sarà resa nota dall'arbitro ai due capitani e ai due dirigenti accompagnatori. Le due squadre **sono OBBLIGATE a giocare a tali condizioni** previa sanzioni di carattere economico e disciplinare.

Le squadre sono **OBBLIGATE a presentarsi nel centro sportivo MERIDIANA CLUB** con qualsiasi condizione metereologica, solo dopo aver presentato la distinta il direttore di gara può decidere di annullare l'incontro se le condizioni metereologiche non consentono sia la sicurezza degli atleti che la praticabilità del campo.

REGOLAMENTO PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI.

NON SONO AMMESSI RECLAMI DI CARATTERE TECNICO

1. Reclamo presso il GIUDICE SPORTIVO (1^ Istanza)

I Reclami presentati in 1^ Istanza dovranno essere preannunciati verbalmente al Direttore di gara appena terminato l'incontro in questione (obbligatorio) e con lettera scritta, spiegando accuratamente le motivazioni di tale reclamo, alla segreteria del Centro Sportivo che in contatto con il non festivo susseguente alla gara a cui ci si riferisce, spiegando accuratamente le motivazioni di tale reclamo.

2. Reclamo presso la COMMISSIONE DISCIPLINARE (2^ Istanza)

I Reclami presentati in 2^ Istanza data la concentrazione tutta in una sera della manifestazione, viene OMESSA.

3. Reclamo presso la COMMISSIONE DI DISCIPLINA DELL'ORGANIZZAZIONE (3^ Istanza)

Per i Reclami presentati in 3^ Istanza data la concentrazione tutta in una sera della manifestazione, viene OMESSA.

TASSE DI RECLAMO: 1^ Istanza €. 10,00.

**LE TASSE DI RECLAMO SARANNO RESTITuite INTERAMENTE ANCHE PER
RECLAMI ACCOLTI PARZIALMENTE**



COSTI TORNEO

€. 20.00 PER OGNI GIOCATORE ISCRITTO COMPRENDENTE:

**ISCRIZIONE AL TROFEO DEI CAMPIONI;
QUOTA ASSICURATIVA DI TIPO "A";
CASACCA COLORATA CON IL LOGO DELLA MANIFESTAZIONE
DIARIA PER TUTTE LE PARTITE SIA DELLA PRIMA FASE A GIRONE
CHE DELLA SECONDA FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA;
QUOTE ARBITRALI PER TUTTE LE PARTITE;
PREMIAZIONE PER LE PRIME VINCENTI.**

